1.

Belöknek a lenti alagútba, és rád zárják az ajtót, kizárva ezzel a nyíláson át beszűrődő természetes világosságot. Innentől kezdve kizárólag a falra rögzített fáklyáktól remélhetsz valamennyi fényt. Ahogy szemed hozzászokik a homályhoz, látod, hogy az alagút észak felé indul. Nagyot sóhajtasz a dolog igazságtalansága felett, majd elindulsz abba az irányba. Lapozz a 41-re.

2. A vizbe ugrasz, az áramlat azonban nagyon erős. Megpróbálsz a felszínen maradni, de ez nem könnyű. Lapozz a 148-ra

3.

Ahogy óvatosan a drótok között lépkedve eléred a Szobrot, az hirtelen eltűnik! A következő pillanatban vészjósló morajlás hangzik fel a fejed fölött, és ahogy arra nézel, látod, hogy hatalmas szikladarabok kezdenek feléd zuhanni. A hatalmas súly porrá őrli csontjaidat. Kalandod itt véget ér.

4

A kötél igen rossz állapotban van, és még félúton sem jársz, mikor elszakad... Kalandod itt véget ér.

5

Az ajtó egy tágas terembe nyílik, melynek északi oldalán egy újabb kijárat van, egy lelógó kötél szomszédságában. Csapdának nem látod jelét, így áthaladsz a szobán és leveszed a kötelet. Lenyomod a kilincset, de így sem sikerül előrébb jutnod, alighanem zárva van. Ha van nálad egy Aranykulcs, lapozz a 110-re. Hogyha nincs, úgy távozol a szobából és folytatod, az utadat északi irányba lapozz a 14-re

6. Az ajtó egy nyugat felé haladó alagútba nyílik. Követed, amíg egy elágazáshoz nem érsz. Ha észak felé akarsz fordulni, lapozz a 172-re. Ha nem akarsz letérni ebből a járatból, lapozz a 168-ra.

7.

Mikor végül eléred a verem alját, semmit nem látsz. A falakat végigtapogatva annyit meg tudsz állapítani, hogy az alagút kelet felé megy tovább. Ha a vaksötét ellenére is bevállalod ezt a járatot, lapozz a 165-re. Ha inkább visszatérnél a fenti folyosóra és északnak folytatnád az utad, lapozz a 96-ra.

8.

A dárdák, melyeket egy igen hatásos méreggel kentek be, mélyen a lábadba fúródnak. Dobj egy kockával, hogy megtudd, hány ÉLETERŐ pontot vesztettél. Lapozz a 65-re

9.

Elsietsz a halott fenevad teteme mellett és gyorsan az északi járathoz lépsz. Lapozz az 52-re.

10.

Az ajtó recsegve nyílik ki és fel fed egy helyiséget, mely alig szélesebb a folyosónál. Hosszában két részre van osztva. Az egyik oldalon egy cellát látsz, míg a másik egyenesen egy ajtóhoz tart az északi falon. A fogdában egy rongyos férfi áll, aki meredten néz téged és fenyegető mozdulatokat tesz irányodba. Gyanítod, hogy szabadságáért cserébe esetleg hasznos információkkal tudna szolgálni számodra. Ha beszélni akarsz vele, lapozz a 149-re. Ha jobban éreznéd magad, ha holtan tudhatnád magad mögött, ezért a cella rácsai közt átnyúlva kardélre hánynád, lapozz a 24-re.

11.

Elérsz az alagút végére, de semmi feltűnőt nem látsz. Ha tovább akarsz keresgélni. lapozz a 38-ra. Ha inkább visszatérnél az előző elágazáshoz és ott keletre indulnál, lapozz a 31-re

12.

A válladra csapod a köpenyt. De legnagyobb meglepetésedre semmi nem történik. Mivel egy kicsit azért hűvös van, nem dobod le. Bár nem tudod, de ez a Lebegés Köpenye Ha fel akarod próbálni a gyűrűt, és még nem tetted meg, lapozz a 119-re. Amennyiben a folyadék még az üvegben van, és most felhajtanád, lapozz a 71-re. Ha bezárnád a csapóajtót és az ajtón kilépve észak felé távoznál, lapozz a 80-ra.

13.

A zárba helyezed a kulcsot, de az sajnos nem illik bele, így nincs más választásod, minthogy megpróbáld betörni. Lapozz a 196-mm.

14.

Ahogy észak felé haladsz. Nyugatról egy alagutat látsz befutni. Úgy döntesz, inkább egyenesen mész tovább. Lapozz a 67-re.

15.

Az áramlat túl erős, és tovább sodor egy híd alá. Magad előtt megpillantasz egy sziklát, és megpróbálod elkapni. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van, lapozz a 92-re Ha nincs. lapozz a 132-re.

16 Ahogy előre haladsz, elkerüli figyelmedet egy medvecsapda. Belelépsz, fogai mélyen a lábadba marnak Vesztesz 2 ÉLETTERŐ pontot. Valamivel később egy elágazáshoz érkezel. Úgy döntesz, a három lehetséges irány közül észak felé indulsz, Lapozz a 195-re.

17.

A férfi szívébe martod kardod, szenvedő arckifejezésétől azonban lelkiismeret furdalásod támad. Vesztesz 1 SZERENCSE pontot. Semmi értékeset nem találsz a szobában, így az északi ajtón át távozol. Lapozz a 180-ra.

18.

Amint belépsz a szobába, rémülten eszmélsz rá, hogy előbb alaposan szét kellett volna, nézned a plafonon ugyanis egy hatalmas Pók kapaszkodik, ami minden szemével téged bámul. Négy ezüstszínű gubó lóg mellette, és összeszorul, a szíved mikor rájössz, hogy két ember, egy Törpe és egy Elf van beléjük csavarva, akik bizonyára leendő ellenfeled legutóbbi áldozatai voltak, és már csak arra várnak, hogy a bestia egy jót lakmározzon belőlük. A pók némán a padlóra pottyan, csáprágói mohón feléd nyúlnak

Óriáspók

ÜGYESSÉG 9

ÉLETERŐ 5

Ha végzel ezzel a teremtménnyel, lapozz a 94-re. Ha nem, hamarosan te is személyre szőtt selyemkabátot fogsz kapni.

19.

Igyekezeted, hogy szilárd talajra juss, hiába- valónak tűnik, ám teszel még egy utolsó. kétségbeesett próbálkozást: a kijárat felé veted magad. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van. lapozz a 176-ra. Ha nincs, lapozz a 151-re.

20.

Az alagút egy súlyos ajtóban ér véget, ami le van zárva. De nem kulccsal: három tekerő gombot látsz rajta. Ha ismered a kinyitásához szükséges kombinációt, add össze a számokat, és lapozz az így kapott fejezetpontra. Ha nem tudod. vissza kell térned a homokos folyópartra és valahol máshol kell próbálkoznod, lapozz a 76-ra.

21.

A számszeríj beállítása pontos volt, esélyed sincs. A lövedék mélyen a nyakadba fúródik, átmetszi a gerincvelődet és a falhoz szegezi ernyedt testedet. Kalandod itt véget ér.

22.

Az ajtó egy kis terembe nyílik. Egyik sarkában, egy kosárban egy hatalmas, kutyaszerű teremtmény hever. A szemben lévő falon egy ajtót látsz, mely mellett szögre akasztva egy Bronz Kulcs lóg hívogatóan Ha megpróbálsz csendben átlopózni a helyiségen, lapozz, a 81-re. Ha semmiképp nem akarod felkelteni a kutyát, és az ajtó becsukása után inkább visszatérnél az elágazáshoz, hogy észak felé folytasd az utad, lapozz a 108-ra.

23.

Köpenyed hirtelen megremeg, és felfúvódik, mintha levegővel telne, meg Legnagyobb meglepetésedre elemelkedsz a talajtól. Óvatosan előre lebegsz, majd lágyan leereszkedsz a talajra, a sziklafal lába elé. Amint földet érsz. köpenyed leereszkedik. És ismét úgy csüng le rólad, mint bármelyik közönséges ruhadarab. Lapozz a 27-re

24.

Kardoddal átnyúlsz a rácsokon, a férfi pedig rémülten ugrik hátra. Újra megpróbálod ezt. Azonban nagyobb erővel. Eltalálod a torkát. a sebből bíborvörös vér folyik végig fegyvereden, egyenesen a kezedre. Értetlenül néz rád, majd ülő helyzetbe roskad a padlóra. Ahogy feje előre esik, visszahúzod a fegyvered és megtisztítod véres kezed. Úgy döntesz, északi irányba folytatod az utad, úgyhogy az ajtón át távozol. Lapozz a 72-re.

25.

Sikerül gond nélkül elérned a túloldalt, majd sietve távozol az északi nyíláson át. Lapozz az 52-re

26

Vagy száz Elf áll körülötted, megfeszített nyílvesszőkkel, melyek feléd mutatnak. A halott Főnök fia előre lép és az idős férfire néz, aki alig észrevehetően megrázza a fejét. Az Elf komoran elmosolyodik. Bűnös! Jelenti ki. Az utolsó dolog, amit hallasz, az a feléd suhanó nyílvesszők zaja. Kalandod itt véget ér.

27.

Egy hatalmas völgy lábánál állsz, melyet egy gyors folyású folyó vájt ki. Próbálsz valami megoldást találni az átkelésre, de csak egy kicsi, eléggé rozoga és korhadt hidat látsz. Ahogy megközelíted, látod. amint két óriási termesz eszi a fát. Hófehér testükön igen nyugtalanítóan hat két vérvörös szemük. A lények bármelyike bármikor beléd marhatna. Ha sietsz talán még sikerül átkelned rajta azelőtt, hogy végleg összeroskadna. A másik lehetőséged, hogy megpróbálsz átúszni a sebes folyón. Ha az első megoldást választod, lapozz a 40-re. Ha úgy gondolod, elég jó úszó vagy. ezzel próbálkoznál, lapozz a 2-re.

28. Egy idő után újabb elágazásba botlasz. A déli ágról úgy véled, az visszafelé vezetne. ezért északnak indulsz. Lapozz a 67-re.

29. A járat, amiben most haladsz, egy észak-dél irányú. másik folyosóba torkollik bele. Úgy döntesz. balra fordulva haladsz tovább. Lapozz a 69-re.

30.

A járat nyugati irányba indul, ám hamarosan északnak fordul. Végül elérsz egy ajtóig mely a keleti falban áll. Ha be akarsz nyitni rajta, lapozz a 124-re. Ha a folyosón folytatnád az utad. lapozza 129-re.

31.

Végigsétálsz a járaton, mely elágazásban végződik. A déli folyosó visszafelé vezetne, úgyhogy északnak indulsz. Lapozz a 99-re.

32.

Úgy döntesz, késlekedés nélkül elhagyod a szobát, így bezárod magad mögött az ajtót és keletnek indulsz. Lapoz a 16-ra.

33.

Az alagút egy ideig kanyarog, de végig észak felé megy. Hamarosan egy ajtó jelenik meg a jobb oldali falban. Ha megnézed. nyitva van-e. Lapozz, az 5-re. Ha inkább hagynád az ajtót és tovább folytatnád az utadat. lapozz a 14-re.

34.

A fiola erős mentaillatot áraszt magából. Ha meg akarod inni, lapozz a 102-re. Ha inkább hagyod, ahol van. lapozz a 169-re.

35.

Kétségbeesetten kaparod a falat, de képtelen vagy megakadályozni, hogy a tűz kellős közepébe ne zuhanj. Ahogy a csúszda végéhez közeledsz, már a láng pattanásait is hallod, és megpillantod a pokoli lángnyelveket. Lendületed miatt egy ideig még a levegőben repülsz utána azonban, ahogy fejjel előre a tűzbe zuhansz, a szörnyű meleg egy pillanat alatt füstpamaccsá változtat. Kalandod itt véget ér.

36. Semmit nem találsz. így északra folytatod az utad. Lapozz a 98-ra.

37. A törmelékek közt kutatva belerúgsz valami fémes dologba. Miután eltakarítottad a környékéről a szemetet, egy masszív csapóajtó körvonalai rajzolódnak ki előtted a padlóban. nem tudod megállapítani, hogy túl rozsdás-e ahhoz, hogy fel lehessen nyitni, te mindenesetre megpróbálod. tedd próbára szerencséd! Ha szerencsés vagy, lapozz a 199-re. Hogyha nincs szerencséd, lapozz a 130-ra.

40. Miközben a termeszektől nyüzsgő építményen haladsz, az baljósan recseg-ropog a talpad alatt. Minden egyes lépéssel újabb darabjai esnek bele a vízbe. Végül már csak egyetlen kötél marad épen, ami az utolsó deszkadarabot tartja. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencsés vagy, lapozz a 60-ra. Ha nem, lapozz a 75-re.

41. Az alagút, bár folyamatosan jobbra-balra kanyarog, nagyjából mégis tartja az északi irányt, végül élesen oldalra kanyarodik, és ekkor majdnem belefutsz egy fekete köpenybe öltözött alakba. Tőrt tart a kezében, az arcán ülő tekintet rettegésről árulkodik! Rájössz, hogy nem te vagy az egyetlen, akit most próbára tesznek, és hogy mindketten ugyanazon Szobor után kutattok. A fickó rád veti magát, nyilvánvaló, hogy mielőbb végezni akar veled. Harcolnod kell!

Tolvaj

ÜGYESSÉG: 7

ÉLETERŐ: 6

Ha győzöl, lapozz a 85-re.

42. A járat tovább szélesedik, végül egy hatalmas barlangüregben találod magad. Mindkét oldaladnál sztalagmitok és sztalaktitok meredeznek. Néhányuk hatalmas kőoszloppá nőtt össze az idők folyamán, melyek mögött kimondhatatlan borzalmak lapulhatnak. Érzed, hogy a barlangban folyamatosan mozog a levegő, és rájössz, hogy ennek oka egy gyors folyású, igen veszedelmesnek tűnő folyó. Feltekintve szemeid követik a cseppkőoszlopok vonalait, egészen addig, míg el nem tűnnek a plafont elrejtő végtelen sötétségben. Valahol a folyó mentén egy kis, nem túl bizalomgerjesztő híd körvonalát sikerül kivenni. Lapozz a 27-re.

43. Köpenyed hirtelen széttárul, és megszakad a zuhanás. Egy másodpercig mozdulatlanul lebegsz. Letekintesz, de még most sem látod az alját. Meglepetten és hálásan veszed tudomásul, hogy új szerzeményed óvatosan visszaszállít téged a bejárathoz. Mikor már kint vagy, megkönnyebbülten felsóhajtasz, majd észak felé folytatod az utad. Lapozz a 68-ra.

44. Döbbenetes előrelátásodtól vezérelve eleve gyanítottad, hogy itt egy csapda vár rád, így sikerül félre ugranod anélkül, hogy a lövedékek eltalálnának; mindkettő ártalmatlanul hull a földre, Lapozz a 65-re.

45. Ha be akarsz nyitni az ajtón, lapozz a 90-re. Ha tovább mennél keleti irányba, lapozz a 16-ra.

46. A kő igen értékes. A kiálló fadarabokat kerülgetve visszatérsz az elágazáshoz. Lapozz a 184-re.

47. Az ajtóhoz lépsz és kezelésbe veszed a hatalmas zárat: tekerni kezded a tárcsákat, míg a helyes kombinációt nem sikerül beállítanod rajta. Ahogy az utolsót is a megfelelő helyzetbe fordítod, az ajtó kinyílik és egy szoba tárul fel előtted, melynek falait könyvekkel megrakott polcok szegélyezik. Egy könyvtárban találod magad. A középen álló asztalon három nyitott könyvet látsz. Ha a pirosba akarsz beleolvasni, lapozz az 59-re. Hogyha a kékre vagy kíváncsi, lapozz a 104-re. Ha a zöld érdekel, lapozz a 88-ra. Ha nem tudsz olvasni és úgy döntesz, távozol az északi ajtón át, lapozz a 10-re.

48. Probléma nélkül eléred a verem alját. Lapozz a 27-re.

49. A növénykének valóban mágikus gyógyító tulajdonsága van, és még szerencsét is hoz. Nyersz 4 ÉLETERŐ pontot, SZERENCSE pontjaid pedig mostantól kezdve nem fognak 6 alá menni. Az északi ajtón át távozol. Lapozz a 152-re.

50. A tetemet átkutatva 2 Aranytallért és egy darab pergament találsz, melyre három számot írtak. Fogalmad sincs, mit jelenthetnek, de úgy gondolod, egy zár kombinációja lehet talán éppen az, amelyik a Szobrot védi. A számok rendre 15, 10 és 22. Úgy döntesz, jól megjegyzed őket, mert mindig fennáll a veszélye annak, hogy elveszted a papírdarabot. Északi irányba folytatod az utadat. Lapozz a 143-ra

51. Egy kis helyiségbe nyitsz be, mely első ránézésre nem tartalmaz semmi mást, csak nagy halom törmeléket a padlón. Ahogy beljebb lépsz, kellemetlen szag csapja meg az orrodat, és egy éles, magas, és - amennyire meg tudod állapítani - dühödt visítás kezd egyre erősödni. Végül egy rikoltás kíséretében két hatalmas Denevér ereszti el a plafont a szoba két sarkában, és feléd kezdenek repülni. Ahogy ösztönösen lebuksz sikerül észrevenned a lények vicsorgó agyarait, melyek, készek szétcincálni a torkodat Ha gyorsan kihátrálsz, majd becsapod magad mögött a bejárati ajtót, lapozz a 80-ra Hogyha megveted a lábad és megküzdesz ezekkel a szörnyű teremtményekkel, lapozz a 140-re.

52. A járat élesen keletre fordul, és végül egy ajtóba torkollik. Lapozz a 45-re

53. A part teljesen kihaltnak tűnik, te pedig eléggé óvatlanul járkálsz, így a homokban bujkáló apró, bíbor rák minden gond nélkül csíp bele a lábadba. Vesztesz 2 ÉLETERŐ pontot. A három ajtó bármelyikén át távozhatsz. Ha az északi ajtón át távoznál, lapozz a 87-re. Ha a nyugatin lépnél be, lapozza 6-ra. Ha a keletivel próbálnál szerencsét, lapozz a 111-re

54. Ahogy földet érsz, csúnyán beütöd a térded. Vesztesz 2 ÉLETERŐ pontot. Lapozz a 27-re.

55.Semmit nem találsz. Visszatérsz az elágazáshoz, és keleti irányba folytatod az utad. Lapozz a 31-re.

56. Ahogy kilépsz az alagútból, elámulsz a szemed elé táruló látványtól. Egy keskeny sziklaszirten állsz, nagyjából félúton az óriási barlangüreg alja és teteje között. A tovaszaladó víz csillogása elárulja, hogy a völgy mélyén egy folyó halad. Jobbodon egy rövid átjáró végén egy lefelé vezető lépcsősort látsz. Mivel ez az egyetlen módja a lejutásnak, óvatosan ereszkedni kezdesz rajta. Lapozz a 27-re.

57. Egy alkóv mellett vezet el az utad, melyben három kis üveget látsz. Az elsőben tiszta, átlátszó, szagtalan folyadékot látsz és szagolsz. A másodikban aranyszínű anyag van, melynek enyhén édeskés az illata, míg a harmadik tartalma fakó zöld színű és kesernyés, csípős szaga van. Ha felhajtanád az első üveg tartalmát, lapozz a 139-re. Ha a második érdekel, lapozz a 150-re. Hogyha a harmadik a szimpatikus, lapozz, a 197-re. Ha nem mered megkóstolni őket, lapozz a 29-re és folytasd az utad keletre.

58. Ahogy belépsz a szobába, a padlónak azon része, melyre ráléptél, lezuhan. Tedd, próbára SZERENCSÉD! Hogyha szeresés vagy, lapozz a 176-ra. Ha nem, lapozz a 19-re

59.

Felemeled a piros Szinű könyvet és átfutod a tartalmát, remélve, hogy találsz benne valami hasznosat, amit felhasználhatnál, a labirintusból való kijutásra. A szöveg azonban sajnos ősi Elf nyelven íródott így egyetlen rúnáját sem érted. Ha még nem tetted, most belenézhetsz, a kék- lapozza 104-re- vagy a zöld- lapozz a 88-ra- könyvbe. Hogyha meguntad az olvasást és távoznál az északi ajtón át, lapozz a 10-re

60. A híd épp elég ideig marad épen ahhoz. hogy átérj a túloldalra. Ahogy lelépsz róla, Összeomlik. Lapozz a 76-ra

61. A hatalmas Galon tetemét- melynek madárszerű karmai még mindig megfeszülnek és elernyednek, mintha még holtukban is szét akarnának lépni téged - megkerülve kiutat keresel a helyiségből. E közben szépen lassan az oszlás bűze tölti be a levegőt. A Madárember teste felé fordulsz, és még éppen megpillantod, amint bőrszárnyai eltűnnek egy csapat vonagló lárva alatt. Néhány másodperccel később már csak a lerágott csontok maradnak meg egykori ellenfeledből. Amint elfogy élelmük, a férgek feléd indulnak, te pedig ráébredsz, hogy halálos veszélyben vagy. Mivel a fura teremtmények közted és a bejárat között állnak, egy másik kiutat kell találnod. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van, lapozz a 109-re. Hogyha nincs szerencséd, lapozz a 175-re

62. Rájössz, hogy nincs rá mód, hogy lejuss innen, így visszatérsz az elágazáshoz. Lapozza 95-re.

63. Mikor megbillentél, két tárgy kiesett a hátizsákodból (te választhatod ki, melyek legyenek ezek). Vesztesz 1 SZERENCSE pontot. Az északi járaton át folytatod az utad. Lapozz az 52re.

64. Ahogy leugrasz, hátizsákod beleakad valamibe, te pedig egy pillanatra elveszted az egyensúlyod, épp mikor földet érsz. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencséd van, lapozz a 117-re. Hogyha nincs, szerencséd lapozza 186-ra

65. Az ajtó egy nyirkos folyosóra vezet, mely először kelet felé fordul, végül pedig északra kanyarodik. Elindulsz. Lapozza 84-re.

66. Egy lépcsősorhoz érsz, és már épp lefelé indulnál rajtuk, mikor a hátad mögött valami zaj veszélyre figyelmeztet. Megperdülsz, és egy alacsony, köpcös alakot pillantasz meg. Ocsmány arca undok vigyorra húzódik. Háta mögül előkap egy tüskés buzogányt, majd a hírhedt Sikító Szellemet is megszégyenítő csataüvöltéssel megpörgeti, és a karodba vágja. Vesztesz 1 ÉLETERŐ pontot. Meg kell küzdened vele.

Törpe:

Ügyesség:8

Életerő: 5

Ha győzöl, északi irányba folytatod az utad lefelé a lépcsőn. Lapozz a 118-ra

67 Az alagút hamarosan tágulni kezd és csodálatos látvány tárul a szemed elé. Egy földalatti völgyet határoló magas sziklafal kellős közepén, egy keskeny szirten találod magad. Nem látsz lefelé vezető utat, és nem mered megkockáztatni, hogy visszafordulj, Nálad van a Lebegés Köpenye? Ha igen, lapozz a 105-re. Ha nem, lapozza 86-ra

68 Az alagút hamarosan jobbra fordul és egy ideig keletnek halad. Semmi akadályát nem látod annak, hogy te is ezt tedd. Lapozz, a 137-re

69 Elérsz egy keletre letérő oldaljárathoz. Az előre haladó út, úgy tűnik, hirtelen véget ér, vagy élesen oldalra kanyarodik. Ha a keleti járattal próbálnál szerencsét, lapozz a 31-re Ha tovább mennél északra és megvizsgálnád a folyosó végét, lapozz a 11-re

70 Az ajtó egy kis szobába nyílik. Ahogy a nyílásban állsz, a fáklyák ragyogó fényében valami tiszta, vérvörös szín csillan meg Egy hatalmas rubin az, ami örök életedre gazdaggá tenne, ha ki tudnád juttatni a labirintusból. Hogyha a drágakőhöz lépnél és magadhoz vennéd, lapozz a 18-ra. Ha úgy gondold, jobb lenne, ha itt hagynád (elvégre elég nehéz), lapozz a 106-ra

71.

Ajkadhoz emeled a kis fiolát és megiszod a tartalmát. Meglepve tapasztalod, hogy a folyadék teljesen íztelen, de egészen felfrissít. Szentelt Víz volt benne, amit egy ősi Druida áldott meg. Az ezután következő harcok során 1-el megnövelheted majd Támadóerődet. Nyersz SZERENCSE pontot. Ha még nem próbáltad fel, és most ujjadra húznád a gyűrűt, lapozz, a 119-re. Ha fel szeretnéd venni a köpenyt, és eddig még nem tetted, lapozz a 12-re. Ha távozol a helyiségből és észak felé folytatod, az utad lapozz a 80-ra

72. Az ajtó egy újabb alagútba nyílik, mely kelet-nyugati irányba halad. Tudod, hogy neked északra kellene továbbmenned, de most kénytelen vagy ezek közül választani és reménykedni, hogy jó helyen bukkansz majd ki. Nyugatra indulsz, és megkönnyebbülsz, mikor egy elágazáshoz érsz. Északra fordulsz, és sokkal nyugodtabban folytatod az utad. Lapozz a 195-re

73. Továbbra is nyugati irányba haladva észreveszed, hogy a járat egy kisebb szikla halomban ér véget. Csákány és ásó nélkül itt esélyed sem lenne átjutni. Ahogy megfordulsz, hogy visszatérj az előző elágazáshoz. egy sötétebb folt egy újabb észak felé vezető, alagút jelenlétét árulja el. Úgy döntesz erre mész tovább. Lapozz a 174-re

74 Átlépsz a két Iszapsárkány tetemen és a szükségesnél óvatlanabbul végigsietsz a keskeny úton. Egy rémisztő pillanatra megbillensz az egyik medence irányába, mikor lábad megcsúszik egy kődarabon, de végül némi kapálózás segítségével sikerül egy újabb lépést tenned, és valamivel stabilabb talajt érned. Lapozz a 63-ra

75. Túl nehéz, vagy az ingatag építménynek, ami összetörik a lábad alatt. Egyenesen a vízbe zuhansz, és kénytelen vagy kiúszni belőle, hogy meg ne fulladj. Az áramlat azonban nagyon erős. Lapozz a 148-ra

76. Homokos parton találod magad, melynek félhold alakja van. Az előtted lévő sziklafal egy kis alkóvot alkot, és három ajtót foglal magában. Ezek közül választhatsz majd, mikor eljön a távozás ideje, előtte azonban még el kell döntened, át akarod-e kutatni a folyópartot ékkövek vagy aranyérmék után. Hogyha az északi ajtón át távoznál, lapozz a 87-re. Ha a nyugatin lépnél be, lapozz a 6-ra. Ha a keletivel próbálnál szerencsét, lapozz a 111-re. Ha előbb átkutatnád a partot, lapozz az 53-ra.

77. Mielőtt lehetőséged lenne előhúzni a kardodat, az öreg férfi felemeli, jobb kezét Mosolya eltűnik arcáról, hangja pedig, mely hirtelen felerősödik, megszólal a fejedben, ám ajkai közben nem mozognak. Ne próbálj meg ártani nekem. Erőm hatalmas és bármikor olyan tömör sziklává változtathatlak, mint egy oszlop a Nagyteremben. Ha nem törődsz a figyelmeztetésével és folytatod a támadást, lapozz a 135-re. Ha nálad van a szobor és válaszolni kívánsz a kérdésére, lapozz a 91-re. Ha nincs nálad, vagy nem vallod be, hogy megszerezted, úgy lapozz a 131-re

78. A számszeríj nem volt tökéletesen beállítva, így ahelyett, hogy halálos sebet okozott volna fejeden vagy nyakadon, a vesző csupán hal válladba áll bele elég mélyen. Lehetett volna rosszabb is, de még így is vesztesz 4 ÉLETERŐ pontot. Kirántod a lövedéket, szakítasz ruhádról némi gézt és szorosan bekötöd magad, hogy el ne vérezz. Hangosan átkozódva indulsz ismét észak felé, az egyetlen irányba, amerre még teheted. Lapozz a 89-re.

79.A keleti járat elég keskeny és sötét, és újabb leágazásba fut bele, ezúttal a balodon. Ha erre mennél tovább, északi irányba, lapozza 141-re. Ha egyenesen folytatnád az utadat lapozza 122-re

80. Észak felé haladsz. Megszenvedsz az úttal, hisz eléggé hepehupás. Hamarosan elérsz egy elágazáshoz. A nyugat felé tovább induló szakasz még rosszabb állapotúnak tűnik, mint az, ahol most jársz, ezért úgy döntesz továbbra is tartod az irányt. Lapozza 89-re

81. Olyan csendben lopakodsz élőre, amennyire csak tudsz, ám kardod véletlenül nekicsapódik a kőnek, és éles, csengő hangot ad ki. Tedd próbára SZERENCSÉD! Ha szerencsés vagy, lapozz a 97-re. Ha nincs, szerencséd lapozza 138-ra

82. Sikerül levágnod az Iszapsárkány fejét, mely előtted hever, elzárva az utat a keskeny párkányon. Nem mered kézzel ellökni, mert a fején lévé nyúlványok még mindig azzal a furcsa, zöld színnel izzanak, amit korábban is láttál. Ennélfogva kardodat emelőként aládugva megemeled egy kicsit, hogy legurítsd a szegélyről. Belecsobban a sárba, ahol végső haláltusájában ismét püffedni kezd. Gyorsan elsietsz mellette, még mielőtt megint elzárná az utat, de már csak leeresztésének sípolását hallod, amint végleg távozik az élők sorából. Lapozz az 52-te.

83. Az öreg arcra megkönnyebbülés ül ki. Kinyitja a fal egyik titkos rekeszét és elvesz egy bőrerszényt. Előrenyújtott kezedbe önti annak tartalmát, 27 Aranytallért és egy Gyémántot, amiket azonnal a hátizsákodha pakolsz. Ha most az északi falon álló ajtón attivazol, lapozza 180-ra. Ha úgy döntesz megszeged adott szavad és a pénz, ellenére is végzel vele, lapozz a 17-re.

84. Balodon egy massziv tolgyfa ajtót látsz, melyet acélszegecsek hada tarkit. Kilincse, mely az ajtólap közepéből marad kifelé, loginkább egy hatalmas madarra emlékez tet. Könnyen megeshet, hogy ez a diszes kapu a Szobrot drzi! Ha be szeretnél nyitni, lapozz a 157-re. Ha úgy gondolod, at túl nyilvánvaló megoldás lenne és tovább mennél észak felé, lapozz a 125-ce.

85. A Tolvajnál mindössze 3 Aranytallert és egy háromszög alakú, penészes gyümölcsöt találsz. Még soha nem láttál chhez hasonlót, de gyanitod, hogy ez lehet a Xentos, a hosszú élet gyümölcse. Ha nem lenne ilyen borzalmas állapotban, gond nélkül megko káztatnád, hogy belekóstolj, igy azonban úgy döntesz, hogy itt hagyod és folytatod az utad észak felé. Hamarosan egy útelágazás- hoz ársz. Ha továbbra is északnak tartasz lapozz a 108-ra. Ha a nyugati irányba lo gazó új járaton mennél tovább, lapozz a 147-40

86

Ahogy körbenézel, észreveszed ogy kötelet, amit egy nagyméreti sziklához kötöztek Amennyire cinéred, nincs túl jó állapotban, és azt sem látod, milyen mélyen ér le a szakadókba, do úgy tüinik, ez az egyetlen lehetőséged a lejutásra, Tedd próbára - EN Hogyha szerencséd van, lapozz a 190-re. Ha nincs, lapozz a 4-re

87

Az alagutat egy jókora, vasverotes ajtó zárja le. Megpróbálod lenyomni a kilincset, de zárva van. A méretes kulcslyukon átnézve nem sokat tudsz kivenni a túloldalból. Mi- kor a flodet hozzászoritod, tollak suhogá- sát és fütyülés-szarü sóhajtást halla. Ha van nálad egy Arany Kulcs, lapozz a 13-a. Ha nincsen, lapozz a 121-ra.

88.

A zöld könyvet kézzel imik, és valamiféle naplóra emlékeztet. Az utolsó bejegyzés, legnagyobb döbbenetedre, a te nevedet tar- talmazza. Ez a próbára küldött bünözők listaja. Szerencsére egyelőre nem látsz itéletet beleirva. Sikerül megállapítanod hogy mióta to beléptél, azóta nem küldtek újabb embert a próbám, ám clotted egy nappal korábban egy tolvaj lépett be, és az 6 neve mellett már ott szerepel a döntés bünös! Ha még nem tettod, most belenéz hetsz a piros-lapozz az 59-re vagy a kék -lapozz a 104-ro könyvbe. A könyvtárból való távozáshoz lapozz a 10-rc.

89.

A járat meredeken emelkedik, te podig gyorsan fáradni kezdesz. Figyelmod cllan- kad, és nem veszed észre a padlóban lévé meglazalt ködarabot. Megbotlasz és elesel. közben pajzsod a fal egyik repedésébe ékelődik. Miközben próbálod kiszabadítani, elferdül. Sérült pajzsod miatt a soron követ kez csatákban 2-vel esokkentanod kell majd Támadóerődet, Morogva mész tovább, mig végül egy újabb elágazáshoz nem érsz. Hogyha a nyugati ágon folytatnád az utad. lapozz a 95-ru. Ha egyenesen mész tovább, lapozz a 127-re.

90.

Az ajtón benyitva vaksötét fogad. Ha secret- nél végigtapogatni a sötétben, lapozz a 167-re. Ha inkább távoznál innen, lapozza 154-ro

91.

Előveszed hátizsakodból a Szobrot, és mi- után megdörzsölod a kabátod ujjával, az oregember felé tartod. Elveszi télod és kö zömbösen az íróasztal fiókjába helyezi. Még csak arra sem veszi a fáradtságot, hogy rá zárja a kulcsot. Int neked, hogy kövesd, és ogy csigalépeson elindul fölfelé. A lépcso egy széles pódiumon ér véget, és boldog- saggal tölt el, hogy ismét börödön érezheted a nap meleg sugarait, a szellót. Mintha egy éve nem jártál volna a felszínen. Lapozza 200-ra.

92.

Elkapod a követ és egy pillanatra megpi- hansz, miközben a folyó megpróbál magn val ragadni életmentő horgonyodról. Végül felkapaszkodsz a sziklára és lihegve efte rülsz rajta. Ekkor valami arany csillogás vonja magára a figyelmodet. Előre mászol, és legnagyobb örömödre megpillantod az Aranyszobrot, melynek keresésére indultál, pihenohelyod egyik mélyedésében! Teljesen megfeledkezel kimerültségedről, magadhoz voszod és a túlpartra ugrasz. Lapozz a 76-m.

93.

Már félúton jársz lefelé, mikor vérfagyasztó avoltés csapja meg a filedet, Ahogy fel- tekintesz, egy hatalmas madarat pillantasz meg, ami egy, a sziklafalon lévé ágról tekint le rad. Széles számyai egyetlen csapásával a levegőbe emelkedik, tesz egy kört a folyó felett, majd megindul feled Erzad, ahogy tenyered izzadni kezd a félelemtől. A kötél

94.

kicsúszik a kezeid közül, te podig zuhanni kezdesz a talaj felé. A hatalmas madár dia- dalmas rikoltással kap el téged a levegõben. majd felrepül a fészkéhez és érzed, hogy esel... escl... egyenesen ocsmány kicsinyei közé, akik már türelmetlenül várják a kö vetkez etetést. Egyesével tépik ki végtag jaidat, majd mohon befaljak. Kalandod it véget ér

95.

Betekered ellenfeled saját ezüstszínű hálójá- ba. Ezután megragadod a rubint és az ajt felé indulsz. Már alig várod, hogy kikerülj cbból a selyemmel bevont kriptiból! A P hatalmas tetome, melyet ragacsos selyem- szálak boritanak, az út kellős közepén ho var Kénytelen vagy átmászni rajta, és az enyves massza érintésétől valósággal rosul

96.

leszel. Mikor végre clorod a kijáratot, meg homperegsz a porban, hogy megszabadul a ragacsos érzéstől. Koszos vagy és fáradt Magad mögött hagyod a helyet és északnak indulsz. Lapozz a 106-ra

97.

Nyugati irányba més, la egy lejtós járaton mig el nem érsz egy újabb elágazást. Ugy gondolod, a déli út visszafelé vezetne, igy észak felé indulsz, Lapozz a 153-ra.

98.

Az alagút kanyarulsta mögül túlvilági m-

gyogás árad. Ahogy a falra votult játékt nézed, úgy érzed, a finy magától lüktet és változtatja a szinét. Nagyon óvatosan for- dulsz be a kanyarban, amin tul igon bizarr litvány fogad. Három nagyon alacsony, züstszinů, lebegő koponybe öltözött alak tinool valamilyen rituális táncot a fény for rása körül. Az üreg falát in mindenhol mikrok boritják, és a változó szinek oda- vissza ugrálnak azok közt, a lüktető ragyo gástól és szédüles for rid. A forrás egy hatalmas kristály, mely egy magas talapza ton nyugszik, de képtelen vagy mogalla- pitani, pontosan miféle ko is ez. Egyébkint sincs idód sokat spekulálni cam, mivel az ezernyi tükörképnok köszönhetően az ala- kok felfigyelnek egy óvatlan mozdulatodra. A lények dühödten felkiáltva vetik rád ma gukat. Egy ellenfélként küzdj meg vele.

Ha gyizól, lapozz a 191-re.

97

Kezed egyból a kardod markolatára teszed, hogy clallitsd a csengo hangot. A kutya mocorog ogy kicsit, de nom chrod fel Szived a torkodban dobog, ahogy halads. de végül gond nélkül elére a túloldalra. leemoled a kulcsot a szögról, csendesen ki nyitod az ajtót és becsapod magad mögött. Miközben odakinn rifonditod a kulcsot, a túloldalról félelmetes morgást és ropedó fa hungia szürödik át, ahogy az állat újra és jra nekingrik. Lapozza 34-

98

Az ajtó ugyan zárva van, de a korábban talalt kulccsal gond nélkül sikerül kinyitnod Ahogy holops, két dárda repül oli ar ajtóban lévó egyik lyukból. Tedd prihra cato! Ha a szerencsés vagy, lapozza 44-re. Ha nincs szerencséd lapozza-ra

99.

A fiklyak haloviny fanyében súlyos va rácsot látsz a fal jobb oldalán. Zárva van, és bármennyire is crölködsz, semmit nem látsz mögötte. Ha van nálad egy Bronz Kules, és azzal próbálod meg kinyitni a zarat, lapocz a 159-rc. Ha nincs nálad a Kules, vagy nem akarod kinyitni a ketrocari kapot, lapozz 68-ra és folytasd az utad észak felé.

.100.

A szörnyeteg holtan hever elötted. Nyáladzó pofájának tartalmát gyorsan magába szivja a poron talaj. Karmai szinarunyak egyesével letiped éket a hatalmas manesról, majd zebre vágod öket. Ezután leomolod a kulcsot a szagról, kinyitod az ajtót és t- vozel, Lapozza 30-re.

101.

A sir felszino domborodni kezd, és tomp pukkanás kiséretében egy óriási gázbuhork emelkedik ki helle. Ahogy a felszin ki sinsulna, apró, zöld szinü cikázó fenyk jelennek meg rajta. A foltocskák kiemel- kodnak, aljukból csápok nönck ki, melyek paruri perere hosszabbodnak. Végül egy Iszapsarkiny orasi fuje bakkan elö fehga myalkas folyadék mélyéből! Most már látod, hogy a zold Ronyck, amiket korábban lantal valójában a lény fejéből kinövő csápok, melyek egészen addig szabadon langoni látszanak, mig hirteles mindegyik rád nom sodik. A hatalmas száj kinyilik, for- telmes szagi gaz tor cló belöle, ezután d lenfeled duzzadni kezd, ahogy level szivja meg magát. Egyre csak no és no, mig végül kanded úgy érezni, hogy teljesen be tölti a termet. Meg kell küzdened vele. El húzod kardodat, mely hirtelen elégtelennek tünk ellenfeleddel szemben

Hagy lapozza 82-re

102.

Miutin felhajtod az üvegesében lévò italt,

megdöbbenve tapasztalod, mennyivel job ban érzed most magad. Az üvegben a Sze renese Italának egy adagja volt. Noveld meg - Kedent, majd állítsd vissza jelenlegi pontjaidat erre az új értékre. Folytatod a kúszást észak felé. Lapozz a

103.

Bár a viz mély és elég gyors folyás van annyi erő bennod, hogy folyásirányba seva jóval lentebb kievickej a partra. Miután kifüjtad magad, visators a hidhoz és folytatod utad az ényen. Lapozz a 76-

104.

A kék könyv torképeket tartalmaz, és bar minden nevet Elful irtak bele, a képen fel- ismami vélod Analandot. Ugy tinik, ez a mi tartalmazza azon városok, falvak, és ami még fontosabb, banyak helyzetét, molyck ban drágakövet vagy nemesfimet találhatsz. Ha sikertine magaddal vinned ezt a kötet a felszinro, futármunkád sokkal jövedel mezőbbé és biztonságosabbá válhama. Biz tonságba helyezed hat kabátod egyik behö zsebébe. Mickitt elhagynád a termet, még blanchetsz a piros- lapoz az 59-r vagy a zöld lapozz a 88-ra könyvba Ha inkább egyszerüen távoznál az északi ajton at, lapozza 10-re.

105.

Dobbenten veszed észre, hogy köpenyed felfüvödik és felemel a lábadról. Lassan le- hegse le a talajra, és könnyedén érsz földet. Alig mered elhinni, mekkora szerencséd van Lapozza 27- re.

121.

Nincs más választásod, minthogy a vállad- dal ronts neki az ajtónak. Nem lesz egy egyszerű feladat, mivel a szegecsek igen hosszúak és hegyesek. Lapozz a 196-ra

122.

Az alagút egy ideig kelet felé folytatódik. végül északra fordul. Ahogy a kanyar felé közeledsz, a szemben lévő falon egy lüktető fényfoltot veszel észre. Óvatosan nézel be balra. Lapozz a 144-re.

123.

Nagy nehezen bemászol a lyukba és cres kedni kezdesz. A levegő hömérséklete roha- mosan növekedni kezd, és rájössz, hogy nagy hibát követtél el. Egyenesen egy föld- alatti kemence felé tartasz. Lángnyelvek csapnak feléd, ahogy próbálsz visszamászni a lejton. Lapozz a 35-rc.

124.

Az ajtó egy teljesen üres szobába nyilik. A padlón egy nagy lyuk tátong. Ahogy a szó lére lépsz és letekintesz, látod, hogy nem túl mély. Egy folyosó indul odalenn, mely szin- tén északi irányba halad tovább. Hogyha el- hagyod a helyiséget és folytatod az utadat lapozz a 129-re. Ha leereszkedsz az alsóbb szintre, és ott mész tovább, lapozz a 64-re.

125.

Egy hosszú lépcsősor lábához érkezel. A fel- felé vezető út korántsem olyan nehéz, mint amitől tartottál. Nyersz 1 SERENCSE pontot. Lapozz a 142-re.

લગ

126.

Az alagút északi irányba halad, egy idő után azonban kettéágazik. A jobb oldali alagút olyan meredeken ereszkedik lefelé, hogy még durván faragott lépesöket is látsz ben- ne. Ha erre akarsz továbbmenni, lapozz a 155-re. Ha a szintben maradó, egyenesen továbbhaladó folyosón folytatnád az utad,

lapozz a 118-ra.

127.

A járat fokozatosan kiszélesedik, és hama- rosan egy sziklapárkányra érsz, ami kelet- nyugati irányban fut végig egy magas szik- lafal közepén. Tiszta szerencse, hogy nem siettél nagyon, különben most egyenesen a szakadékba zuhantál volna. Hasra fekszel a párkányon és letekintesz a szélén. Messze alattad egy kis hidat látsz, ami sebesen folyó patak felett ível át. Elhátrálsz a széléről. Felnézel, de semmit nem látsz, csak a sötét- séget. Nem látod, hogyan tudnál leeresz- kodni a völgy fenekére, a perem pedig nem messze semmivé keskenyedik mindkét ol- dalon. Ha nálad van a Lebegés Köpenye lapozz a 23-ra. Ha nincs, lapozz a 62-re.

128.

Még élsz! Bármennyire is faradt vagy, kar- dod markolatával darabokra zúzod a tükröt Ebből már nem fog újabb kihívó elölépni. Egy keskeny szirten találod magad, egy magas sziklafal kellős közepén. A barlang- üreg plafonja áthatolhatatlan sötétségbe bur- kolózik. Előtted egy folyó halad keletről nyugatra, felette podig egy hid ivel át. Nem találsz lefelé vezető utat, csak egy vas- gyürün akad meg a szemed, amit a falba rögzítettek. Hozzákötöd a köteled, majd el- kezdesz lefelé mászni. Tedd próbára IE- HENDED! Ha szerencséd van, lapozz a 48-ra Ha nincs szerencséd, lapozz a 93-rn.

129.

Hamarosan egy újabb clágazáshoz érsz. Ha kelet felé mennél tovább, lapozz a 112-re. Hogyha északnak folytatnád az utad, lapozz

a 66-ra.

130.

Minden erödet összeszedve próbálod meg- emelni a fülénél fogva, azonban meg sem moccan. Kénytelen vagy feladni a dolgot és északi irányban folytatni az utad. Lapozz a 80-ra.

131.

Elmondod a férfinak, hogy nincs nálad a Szobor. Arca kifejezéstelen, amikor meg- szólal. Rendben van. Kövess Meg- fordul, és egy csigalépcsőn elindul fölfelé. Nincs választásod, kénytelen vagy követni. A lépcső egy pódiumon ér véget, és boldogsággal tölt el, hogy ismét bőrödön érezheted a nap sugarait, a szellőt. Mintha egy éve nem jártál volna a felszínen. Lapozz a 26-ra.

132.

A víz elsodor a szikla mellett, és bármenynyire is igyekszel, nem tudod elkapni. Próbálsz az áramlattal együtt úszni, abban bízva, hogy végül a partra vet téged, ám miközben a barlangüreg nyugati fala felé közeledtek, kénytelen vagy rájönni, hogy a folyam eltűnik egy keskeny alagútban. Ha a felszínen maradsz, csúnyán be fogod verni a fejed a plafonba, úgyhogy mély levegőt veszel és lebuksz. Az áramlat magával sodor az alagútba, és többé nem bukkansz elő. Kalandod itt véget ér.

133. Kardoddal széttörőd a zárat és kitárod a cella ajtaját. Szabad vagy. Most pedig gyorsan mondd el, hol va.... A férfi véznaságához képest meglepő fürgeséggel rád ugrik és kicsavarja kezedből a kardodat. Ezután a gyomrodba szúrja saját fegyvered, és csuklójának egy csavarásával kibelez. Nem lett volna szabad megbíznod egy bűnözőben. Kalandod itt ocsmány véget ér

134.

Valamennyi mágia még van a Gyűrűdben, ami figyelmeztet, hogy a szoba átkutatása elött próbálj meg meggyőződni arról, hogy nincs-e benne csapda. Sikerül kitapogatnod egy alig észrevehető, hajszálvékony rést a kőpadlóban, ezért úgy döntesz, nem kockáztatod meg, hogy belépj. Lapozz a 154-re.

135.

Felnevetsz a gondolatra, hogy egy ilyen vénséges, törékeny ember árthatna neked, miután annyi veszélyt sikerült túlélned. Dühödt kiáltással felemeled kardodat, hogy egyetlen csapással leszeld az alak fejét a nyakáról. A férfi a lábadra mutat, melyek egyből ólomnehézzé változnak. Képtelen vagy megmozdítani őket. Bár minden izmod megfeszül, combod megkeményedik, hátad merevvé válik, felemelt karjaid megszilárdulnak. Csapás közben megdermedve rémülten nézed, ahogy az idős férfi hozzád lép és csontos ujjával megkocogtatja az arcod. Semmit nem érzel, de hallod a fém és szikla jellemző hangját, mikor gyűrűi az orrodnak ütődnek. Kétségbeesetten próbálva menekülni, még egy utolsó lélegzetet veszel, mielőtt a szíved kővé válik. Kalandod itt véget ér.

136.

Visszatérsz a korábbi elágazáshoz. Előtted áll az ajtó, amin át beléptél. Arra nem mehetsz tovább, igy északra fordulsz. Lapozza 172-re.

137.

Elég hosszú ideje barangolsz már az alagutakban, és kezdesz kétségbe esni, mikor az északi falon egyszer csak egy ajtó bukkan fel. Ha be akarsz nyitni rajta, lapozz a 120-ra. Ha kelet felé mennél tovább, lapozz a 28-ra.

138.

Kardodhoz kapsz, de elkéstél. Az állat meghallotta a zajt és felébredt. Rémülten nézed, ahogy először egy, majd két pofa emelkedik fel, hogy a levegőbe szagoljon. Ez nem egy egyszerű kutya, vagy netán farkas. Ez egy rémséges Xlaia, ami legjobb tudomásod szerint körülbelül száz éve halt ki. A falhoz ugrasz, mert tudod, hogy védened kell majd hátadat, és előhúzott karddal készülsz fel a lény támadására. A Xlaia morogva ugrik ki kosarából. Mindkét vicsorgó pofából sárga agyarak lógnak elő, melyeken még ott piroslik legutóbbi ebédjük vére. Hogy még rosszabb legyen a helyzet, a lény szájaiból hosszú, nyálkás szálakban lóg a nyál, ami azt jelenti, hogy ez a fenevad veszett! Bár lenne nálad némi víz, hogy távol tartsd magadtól, ahogy a fenti világban is tennéd. A teremtmény jobbra-balra lengeti fejeit. miközben közeledik feléd. Meg kell küzdened vele!

139.

Miközben felhajtod a színtelen és szagtalan folyadékot, azonnal érzed, hogy felfrissülsz (nyersz 1 ÉLETERŐ pontot). Hogyha még nem tetted, és most szeretnéd meginni a második üveg tartalmát, lapozz a 150-re. Ha a harmadik fiolával próbálkoznál, lapozz a 197-re. Ha folytatni akarod az utad kelet felé, lapozz a 29-re.

143.

A keleti falon egy ajtó bukkan fel. Erős zárt látsz rajta, és túlságosan masszív ahhoz, hogy csak úgy betörhesd. Ha van nálad egy Bronz Kulcs, lapozz a 70-re. Ha nincs, úgy kénytelen vagy folytatni az utad - lapozz a 106-ra

144.

Mikor már félúton jársz a fényfolt felé, a talaj megnyílik alattad, de még az elött sikerül visszalépned, hogy te is beleesnél - korábbi óvatosságod meghozta gyümölcsét. Ahogy közelebbről is megvizsgálod, megállapítod, hogy egy kis, kör alakú verem az a padló kellős közepén. Rozoga létra fut lefelé végig az oldalán, de vagy túl sötét van, vagy túl mély lyuk, mert nem látod az alját. Ha szét akarsz nézni benne, lapozz a 7-re. Ha inkább átugórnád és kiderítenéd, mi a fényfolt forrása, lapozz a 96-ra.

140.

Felkészülsz az ütközetre, miközben a két Denevér zuhanórepülésben közelit feléd Hogyan is remélheted, hogy kardoddal képes leszel felvenni velük a harcot? Meg kell próbálnod a szoba egy másik részébe csalogatnod őket. Hogyha a pajzsod a levegőbe hajítanád, talán azt hinnék, hogy az egy másik áldozat. Bármit is teszel, egyesével kell megküzdened velük.

Első Denver

Második Denevér

DYESSES 5

LETE7

OGTERS 6 ELETRO 6

Ha nyersz, lapozz a 160-ra. Ha akarsz, az első kör után a 80-ra lapozva az ajtón át El- menekülhetsz észak felé.

141.

A járat hamarosan egy ajtóban ér véget. Ha ki szeretnéd nyitni és belépnél rajta, lapozz a 107-re. Ha nem akarod tudni, mi vár rád odabenn és inkább visszamennél az elágazáshoz, hogy kelet felé folytasd az utad, lapozz a 122-re.

142.

A lépcsősor végül egy járatba torkollik, ami

kiszélesedik. Lélegzetelállító táj tárul a szemed elé. A folyosó egy széles szirtben ér véget, egy hatalmas barlangüreg falának kellős közepén. Óvatosan a szegély széléhez lépsz és letekintesz. Az egyik oldalon sziklába vájt lépcsősort pillantasz meg, ami egészen a barlang több száz méter mélyen lévő aljáig ereszkedik lefelé. Odalen egy gyors folyású folyót látsz, amit ha el akarsz érni, kénytelen leszel cikkcakkban lemászni a semmilyen védelmet nem adó lépcsőkön Az üreg olyan hatalmas, hogy saját légköre van. Most épp felhők gyülekeznek a fejed felett, melyekből időnként villámok csapnak elő. Ez az egyetlen lehetőséged a lejutásra, úgyhogy nagyon óvatosan haladsz. Végül földet érsz. Lapozz a 27-re.

145.

A helyiség közepén egy 30 Aranytallérból épített csillogó kupac áll. Óvatosan, az esetleges csapdákra odafigyelve teszed őket zsebre. Ha további érmék után akarod átkutatni a sarkokat, lapozz a 36-ra. Hogyha inkább távoznál az északi ajtón át, lapozz a 98-ra.

146.

Hamarosan egy ajtóhoz érsz, ami a nyugati falból nyílik. Ahogy végighúzod rajta a kezed, a kilincset keresve, egy keresztet sikerül kitapintanod rajta, amit nem túl mélyen véstek bele. Ha ki akarod nyitni az ajtót, lapozz az 51-re. Ha folytatnád az utad észak felé, lapozz a 80-ra.

147. A járat egy ajtóban végződik. Hogyha ki szeretnéd nyitni, lapozz a 22-re. Ha visszatérnél az elágazáshoz, és észak felé folytat nád az utad, lapozz a 108-ra.

148.

Csaknem megfulladsz, de kitartasz. Dobj két kockával. Ha az eredmény kevesebb vagy ugyanannyi, mint ÜGYESSÉG pontjaid száma, lapozza 103-ra. Ha nagyobb, lapozz a 15-re.

149.

Megkérdezed a fogolytól, mondana-e neked valami hasznosat a szabadságáért cserébe. A fickó szemei felcsillannak, és azonnal bólint. Elmondhatom neked, merre találod a legnagyobb rubint, amit valaha láttál - mondja. De előbb eressz ki innen. - Ha teljesíted a kérését, lapozz a 133-ra. Hogyha inkább végeznél vele, lapozz a 24-re. Ha itt akarod hagyni és az északi ajtón át távoznál lapozz a 72-re.

150.

Ajkadhoz emeled az üvegesét és megiszod a tartalmát. Mennyei íze van, így ujjaddal az utolsó cseppet is kitörlöd. Ekkor forogni kezd körülötted a járat, te pedig összeesel. Az üvegben Altató Ital volt. Órákon át heversz a padlón önkívületben, kiszolgál tatva a tolvajoknak és más veszedelmeknek. Mikor felébredsz, még mindig elég fáradtnak érzed magad, bár a fejed teljesen kitisztult. A soron következő csaták során a fáradtság miatt 1-el csökkentened kell majd Támadóerődet. Hogyha még nem tetted és most meg akarod inni az első üvegben lévő folyadékot, lapozz a 139-re. Ha a harmadik fiola tartalma érdekelne, lapozz a 197-re Ha folytatod az utad kelet felé, lapozz a 29-re.

151.

Próbálkozásod, hogy biztonságba juss, teljes mértékben hiábavalónak bizonyult. Egy szikladarabon állsz, melynek tetején harmincméternyit zuhantál lefelé. Miközben azon töprengsz, hogyan juthatnál ki, rájössz hogy a kút alját, ahol állsz, finom, félig folyékony homok kezdi betölteni. Először lábfejedet temeti be, majd térded, és mire eléri a mellkasodat, karjaidat már nem tudod megemelni. A körülötted feszülő nyomás összezúz, öt perc múlva pedig már teljesen elborít a homok. Kalandod itt véget ér

152.

A járat, melyen most haladsz, elég keskeny, de még át tudod magad préselni a falak között. Balodon egy alagút fut be a folyosóba, te azonban eltökélten mész tovább egyenesen. Lapozz a 99-re.

153.

A járat szélesedni kezd, repedések és hasadékok jelennek meg a falakon. Zörgő hang szűrődik ki valahonnan, és az egyik lyukból két különös teremtmény ugrik elő. Az egyértelműen látszik, hogy az alvilág lakói, mivel bőrük teljesen fehér, vad szemeik pedig rózsaszínüek. Fejüktől a farkukig hosszú, veszedelmes tüskék borítják hátukat,

melyek járás közben jobbra-balra inganak. A lények hátat fordítanak neked, és már kezdesz megörülni, hogy megijedtek tőled és elmenekülnek. Mekkorát tévedtél! Ezek mérges Sündisznók, és épp arra készülnek. hogy halálos tüskéket beléd Köpjék. Egymás után küzdj meg velük.

Első Sündisznó

Második

Sündisznó

YESSE 7 ELETRO 5

OGYESHEG 8 ÉLETERO 5

Mivel a tüskék nagyon mérgezőek, valahányszor beléd áll valamelyik, a szokásos 2 helyett 3 ELETER pontot kell levonnod magadtól. Lapozz a 42-re.

154.

Bezárod magad mögött az ajtót és tovább mész kelet felé. Lapozz a 16-ra

155. A lejtő elég meredek, és már régóta mész, mikor a lépcsők megszűnnek, a járat pedig élesen balra kanyarodik. Fárasztó volt idáig az út, ezért lankad a figyelmed, mikor egy mocskos, dagadt Hobgoblin ugrik előd. Bandzsa szemeivel - az egyik bíbor, a másik zöld - méreget téged. Ruhái ugyanolyan koszosak, mint ő maga, ráadásul eléggé szakadtak is, a kezében lévő kard azonban borotvaéles, és látszik, hogy gondosan karban tartja. Előre nyújtott fegyverrel közeledik feléd.

Hobgoblin

ÜGYESSÉG 7

ÉLETERO 8

Hogyha gyözöl, lapozz az 50-re. Ha rosszul alakul a harc, az első Harci Kört követően el tudsz futni ellenfeled mellett, tovább az északra vezető lépcsőkön ha igy tennél, lapozz a 143-ra.

156.

A férfi hűvösen mér végig. Hazudsz! - mondja. És a hazugok büntetést érdemelnek. Elsétál melletted a folyosón. Nyugtalanul töprengsz azon, vajon hogy is érthette, amit mondott. Hamarosan megtudod. A története ugyan igaz volt, azt azonban nem mondta el, mi volt a foglalkozása a fenti világban, hogy miért került ide: zsebtolvaj volt! 2 adag élelmedet nyúlta le a fickó. Vesztesz 1 SZERENCSE pontot. Ezután folytatod utadat kelet felé. Lapozz az 57-re.

157.

Az ajtó egy kicsi, szellősen berendezett szobába nyílik. Hangos horkolás hangját hallod, melynek forrása, úgy tűnik, egy szék, mely háttal áll neked: ritka, szürke színű hajtincset vélsz látni felette. Óvatosan megkerülöd az előtted álló asztalt és megvizsgálod az alvó férfit. Egy idős férfi az, aki összefont kézzel alszik a kényelmetlen ülő- alkalmatosságon. Az északi falon egy újabb ajtót látsz. Ha ez utóbbin át távoznál, lapozz a 180-ra. Hogyha távozol a helyiségből és a folyosón mész tovább, lapozz a 125-re. Ha előbb szétnéznél idebenn, lapozz a 166-ra.

158.

Az ajtó becsapódik, te pedig végre felfedezed a füttyszerű sóhajok és susogások forrását. Előtted, a padlón guggolva megpillantod a Galont, a Madárembert. Börszárnyai két oldalt széttárva állnak; kezének éles karmai feléd mutatnak. Azonnal felismered zöldes bőrét, és tudod, hogy izmos karjaival és hatalmas szárnyaival megpróbál majd megfullasztani. Előhúzod kardodat, melynek látványára ellenfeled azonnal őrjöngeni kezd, hiszen éhsége kielégíthetetlen. Ez a harc lesz az egyik legnehezebb, amit meg kell itt vívnod.

Galon

Ha nyersz, lapozz a 61-re.

ÜGYESSÉG 12

ÉLETERO 8

159.

Elfordítod a kulcsot a vasrács zárjában. A szárnyak nem nyílnak ki, ahogy arra számítani lehetne, és erősen kell tolnod, hogy megmozdítsd. Végül a nagy nekifeszüléstől felpattan, te pedig a lendülettől hajtva beesel rajta. Legnagyobb rémületedre azonban a helyiségnek, melybe bejutottál, nincsen padlója! Ha rajtad van a Lebegés Köpenye lapozz a 43-ra. Ha nincs, zuhanni kezdesz lefelé - lapozz a 115-re.

160.

Lenézel ellenfeleid elernyedt tetemeire. Holtukban még ocsmányabbak, mert a vicsorgás gonosz pofájukra fagyott. A törmelékek között első ránézésre nem sok érdekes dolgot találsz. Ha alaposabban is át akarod vizsgálni, lapozz a 37-re. Ha inkább távoznál, és észak felé folytatnád az utad, lapozz a 80-ra.

161.

A járat egy négyzet alakú szobában ér véget, melyet a rothadó hús szaga tölt meg. A padló nagy részét két óriási, bugyborékoló sármedence teszi ki. Egy keskeny kifutómely nem sokkal szélesebb, mint a lábfejed halad középen, a terem széleit pedig hasonlóan keskeny szegélyek futják körbe. Mindhárom út egy nyílásban fut össze az északi falon. Ha a jobboldalin haladnál végig, lapozz a 181-re. Ha a bal- oldalin, lapozz a 193-ra. Amennyiben a középső utat választanád, lapozz a 171-re.

162.

Visszanyered egyensúlyod és a rubinért nyúlsz. Lapozz a 46-ra.

163.

Követed az alagutat, mely szinte azonnal egy újabb szobába torkollik. Ennek a padlója jóval lentebb áll, mint a bejárat, ahol most állsz, padlóját és kör alakú falát pedig elég magasan kőlapok borítják. Ezekre különös, egymásba fonódó mintákat festettek, melyek mintha valamilyen mágikus vagy misztikus jelentőséggel rendelkeznének. A helyiség színültig van telve kristálytiszta vízzel, és mivel eléggé mocskos vagy, meg meleged is van, nem tudsz ellenállni a kísértésnek. Levetkőzöl, és miután a biztonság kedvéért a fa ajtófélfába állítod a kardodat, elmerülsz a vízben. Miután percekig boldogan pancsolsz idelenn, és teljesen felfrissülsz, megfordulsz, hogy kimássz. Ekkor veszed észre a víz alatt lévő másik kijáratot. Lemerülsz, hogy alaposabban is szemügyre vedd. A kilincset nem tudod lenyomni, ami azért szerencse, mert ha leeresztenéd a vizet, akkor elég bajos lenne kijutnod a medencéből. Nem találsz itt semmi más érdekeset, igy felöltözöl és távozol. Visszatérsz a vermes ajtóhoz. Ha most le akarsz itt ugrani, lapozz a 185-re. Ha inkább visszatérnél a korábban látott elágazáshoz és nyugat felé folytatnád az utad, lapozz a 168-ra.

164.

Ahogy lenyomod a kilincset, az ajtó kicsapódik, mintha valami hatalmas súly nyomná ki a túloldalon. Azonnal rájössz, hogy nagy hibát vétettél, mikor vizsugarak kezdenek el kispriccelni az apró réseken. Kétségbeesetten próbálod újra bezárni a kitörni készülő víztömeget ám hamar rájössz, hogy erre semmi esélyed, igy más választásod nem lévén menekülni próbálsz. Az ajtó kicsapódik, a szűk járatban pedig esélyed sincs rá, hogy túléld a dolgot. A víz teljes tömege rád zúdul, te pedig azon nyomban megfulladsz. Kalandod itt véget ér.

165:

A sötétben megbotlasz és elterülsz a padlón Sikerült csúnyán megütnöd magad. Dobj egy kockával, hogy megtudd, hány ÉLETERŐ pontot vesztettél. Előre nyújtott kezeid szinte ugyanebben a pillanatban falba ütközik. Zsákutcába jutottál. Miközben alagút falát keresed, filmes csörgés üti meg füled, lábaddal körbetapogatózva sikerül rálelned egy kis valamire a padlón. Zsebre teszed, majd miután vissztamásztál létrán a fénybe, alaposabban is megvizsgálod. Egy kis Arany kulcs az. Vizaszod azchodbe és észak fold induh Lapozz a 96-ra.

166:

Alaposan átkuated a szobát, a furti azonban talin opp a hangos borkolása miatt nem cred lef. Elég ártalmatlamak tünk, de nar egyszer tortint már meg korabhi kalandjaid soran, hogy Bethen hagytál egy látszólag valytelen ellenfisket, aki aztán egy rejt sort olkapen häälta mog a dolgot. Talia lenta a legjobb, ha egyszerium végemi vde. Hogyha azt teszed, lapout a 17-re. Ha inkább felébrested, hogy kikundead, Lapozz 113-ra.

167:Rajtad van az Opvody Cyrje? Ha igen. lapkez a 134-re. Ha nincs, lepezz az 58-ra

168:Egy abb elágazáshoz érkezel. Ha észak fele mennel lapozza 161-re. Ha továbbra is nyugati iniba haludmal, lapozza 73-m.

169:A folyos vég egy kiesmy tit találsz Ahogy figyelsz, killinds, sobogó hango hallas atsirodni rajta. Erintesedre ko nosen hivosnek tni az anyaga. Ha ki akarod nyitni, lapozz a 164-re. Ha nkabb hagyod, ahol van, lapozz vissza a 172-re és válassz valami mást,

170:A cövek súlyos sebet ejtett rajtad..Vesztesz 3 életerő pontot.3 pontot. De legalább odairs a minho Lapoz a 46-ra.

171:Abory a kondo pallon sétálsz végig, Let oldaladon a sermodmock festine bugybo rékelni kezd. Oriasi mobuborékok törek fel belőlük, melyek, Liduransa fojtogatós rothado nisszagal töltik meg a helyiséget. Tall prihanat Ha soreneséd vm, lipoze a 173-a. Ha nincs lapozza 182-ra

172:A folyosó gyorsan szilosodik, végül egy sebb saha méreteit alti magar. Nam miese led innét deszeszkill, és újra egyen járatként folytatja dute. A padló közepén egy sóly almát lámz, Hu gorany Atgázolsz rajta, hogy a túloldalon folytat hasd az urad, lapozz a 163-4. Ha bele akanz ugrani, lapozz a 185-re. Ha Visszatérnölar clod alágazáshoz, és ott nyugat ramyba munnel tovább, lapozza 168-ra.

173:Gond nélkül sikerül derned a túloldalra. Lapozz 52-re.

174:Egy óriási harlangba drozel, melynek fa- laha egy poloot vajtak. Ebben al egy tyúk- kojas marcti rubin. Simira csiszolt lapini csak agy csillognak a falen sorulated al lyik fénychen Elite felkörbe runderve mintegy védvonal gyanánt hossa, hogy covekek sorakoznak tobb sorban. Es mo zognak a lyukadhan? Az egyik porchon mig day állnal out, mint egy korek katk mintha a dripského kisugira anyt simbolizálnák a követkeoben pedig már korkords vonalba fordulnal Nem lesz egy ser igy eljutni a khöz, mert egywoma mindig csak egyet léphetsz dire. A come kik nagyon hegyesek, és könnyen sülyes sérülést kohatnak. Ha mindezek ollandra megpróbálod magazm a rubint, lapozza 189-re. Hogyha úgy érzod nom ini meg a kockázatot, vivuntérhetsz a folyóra Lelenek fordulhatsz-lapotea 184-10

175:Elhatrale a közeledó kukacok elé akik körtod és az egyetlen kijárat kozom terülnek el. Az elől lévők felé capur Landeddal, ukik berzalmas cuppimas kiséretében robbannak Helyüket azonban egyból átveszik a mögönül jövök Ekkor dobbene . hogy elytdan vagy ellenlik Végső kétségbo- essedbon megpróbálsz átugrani a fogyni nem akar tömegen, hogy igy and el az ajtót im ahogy lahad folder du selaput néhányat az undorító teremtmények kö megeszi vallás maradványaikon kapilodzó karokkal cherthu n Roldon Mindon anyból körbe vagy véve, a leg- közelebb allok podig már hole is kezdtek az elfogyasztásodbe. Szaz apró, erős állkapocs tepi le a hist, imot és inakat continidred Bemanak az orrodha, a szádha, és nem- sokára elurik agyad lagy sovet in. Ki- mondhatati svedések közepette ves fet el cletod Kalandod itt véget ér.

176:Sukaroliland talaga junod. Megkönnyeb baltan felsébatas. Lapozza 32-10.

177:Redél a eselnek! Ahogy átlépsz a falak kozott, egy csapdát aktiválsz, mely elvit egy mogtolon simserijat. Tad podra at Ha szerencsed vai lapu 78-ra Ha nincs, lapozz a 21-re

178:Az alagút egyra alacsonyabb és ebbé

válik, így nehéz nem észrevenni az in ho- sar kis, kalk folyadikan tartalmazó vege Lapozz 34-re.

179:Az alagút merodeli megy flické, végal egy lágazása torkollik Dere tekintve fordulsz Lapozz a 127-ra.

180:A jarat olyan marodekon emelkedik solfole hogy végül egy kéménnyé változik. In mar csak úgy tudsz haladni, ha a hataddal és labaddal nekurse ket szemben illo fl nak, és continként arstva mászol felfelé. Miker végül feljutsz, epy soles szint- lálod magad Nagyon elfáradtal a nehéz mászástól veut I pontot Lapozz 56-ra.

181:Ahogy magkarlod a modencot, látod, amint a sát bugyogni kel. Hatalmas pazuho- rékok emelkednek ki belőle és mobbannak fel rothado hús szagával soltve bu a levogot Told próbára race! Ha szerencsés vagy lapozza 192-re. Ha nincs szerencséd. lapozz 188-ra.

182:A sárból két szpirkány fija emelkedik ki, A sumakbo kinow capok finnyel izzanak, miközben áldozati; után garfelho del körbe. A sayek mély le vepot vesznek, kuten padig credeni mere- ik kétszeresére nond, meg. Eurod kar dodat és remélod, eles es ügyes vagy, hogy megóvd magad a rod loMindkét ellenfeled kalon-kalon tamad rád minden körben, neked azonban el kell don toned, melyikükkal akarsz harcolni. A ki- választott Isaparkannyal a szokott módon kardi meg. A másik ellen ugyanigy doby timadodobást, azonban hate Timadó- endal a magasabb, nem okoval naki seh- zést, cupin kivided as & támadását. Ha az Támadóért a nagyobb, a szokásos moden okoz nekad sebesülést. Ha mind bestiát sikerül egyöröd, lapozz a 74-re.

183:Az egyik kering colop váratlanul elfordul, és könnyedén felhasitja a börödet. Tedd probra att Ha secrencsés vagy. lapozz 194-. Ha nem, lapozza 170-re.

184:Keleti irányba haladva elérsz a központi chigazishi. Ha innen északra folytatád ar utad, lapozz a 161-re. Ha tovább mannel kelet fele, lapuzza 136-ra.

185:Lograr a verembe, mintán meggyözö róla, hogy ki se nadni belöle mászni, ha ez akségesnek bizonyulna. Mikor Lörbe- nczel agy alacsony bejáratru bukkanse uz egyik kinyuló szikladarah alatt. Szinto nagy- kézlábra kell lecreekodned, hogy be tudi kukkantani rajta. Ha alaposabban is st aloruz odaben ném, agy lapozz a 178-ra Ha inkább visszatérnél a szobába, lapora 172-ros válasz valami mást.

186:Kamimynasz földet és estnyan kitc mited a bokadat. Vostro pontot Santikalva indulsz el escak fele Lapozza 126-ra.

187:Elmondod a fickónak, murről jöttél, aki erre elmosolyodik Kosalnom mondja Segitenel rajtam, igy on is sagitek turnitad Csak annyit mondok, nem mind urany, ani fnylik. Sok alakja van annak, amit kerosak ne hagyd, hogy hamis Szobrok félrever sonek Azzal elmegy motlotted as chunik a távolban. A mondottakoon töprengve foly tatod az utad kolet felé. Lapozz a 57-ra

188:A nie felizing amclkodni kezd és kompa pikkanis kisérem egy óriás gaububorék emelkedik ki boböle. Ahogy a felszin ki simulna, apró zöld szina, cikázó fények jolack mog rajta. A foltocskák kiemel kodnak, aljukból csápok nimek ki, melyek pereril percre hosszabbodnak Végül egy Iszapsikany óriási feje bukkan elő feb valkas folyadék mélyéből! Most már látod, hogy a zöld fenyek, amiket korábban láttál, valójában a lény fejohol kinow csipok melyek egészen addig szabadon lengeni lát- szanak, mig hirtelen mindegyik rád nam sreeceödik. A hatalmas saj kinyilik, ford mes seng gáz the elo belöle, cautin dilan- feled duzzadnika, ahogy levegővel szivja meg magát Rájössz, hogy meg kell kunde.

189:Ahogy övalosan affuladsz a padlón, a várva, hogy a covek mozgás kiban stat engodjenek nekoč, az egyik hogya belokup kabatodba és kabillent az agyamulyodbil Teil próbára estat Ha sacad van, lapozz a 162-40. Ha nincs szerencséd lapozza 183-ra.

190:Már majdnem dired a sziklaszint aljat amikor a kötel clogy Innon le kell uera- nod. Nagyjából kit méterre van alattad a talaj, de clég sildas. Tad próbána - cao Ta szarencsés vagy, biztonsághan. sebesülés nélkül landols a talajon lapozz 27. Hogyha nincs szurumusod, lapozz 54-es.

191:A hirom teramtmény estèt ikatata fo jenkint Aranytallért találsz. Eztina Kristályhoz lepsz, a belőle áradó, gytery rien biktető feny azonban már halványodni kendett, és mire felemeled, már csak egy nagy, driddelen avugombot tartasz a ke zodben. Kirumkodva vagod a foldhor, abol darabokra torik. A barlangban azon kival cupin egyetlen érdekes dolgot találsz egy nagyjából egy méter mórójú lyukat a fal- ban, több moter magasan. Elé húzod az emelvényt, melyen korábban a kristály állt, thills es batekintesz rajta. Sina csúszdát pillantasz meg, mely anyhén lelle lujt. He eran a lyuk at akarod folytatni at utal, la- pozz a 123-m. Ha az északi alagúton it tivomál, lapozz a 33-

192:majd sctvo tvogol az eszaki nyíláson át Laporz az 52-re

193:Ahogy magkaralod a modencét, látod, ahogy mocorgni kezd a felsin. Apró, zöld Tonyck nonck ki a sir folozinchol Tekd pina etiese Ha szarmosés vagy

laporz a 25-re. Ha nem, lapozz a 101-ra.

194:Szerencséd van, a covek lag kesi Veste kaseta seb arany 20 pontot. Elrod arubint Lapozz a 46-m

195; Szerencséd van, a covek lag kesi Veste

kaseta seb arany 20 pontot. Elrod

arubint

Lapozz a 46-m

195:A járatot egy hatalmas lgyfa ajtó zárja el. molyan gyönyörit megmunkált csukló pintok os agy hatalmas, sodort fümkilines: van. Két oldalán fillynic dynek, molyck táncoló fenyhe boritjak az alagút szantó- it Egy pergamenlapot látsz az ajtóra szogen, umin sobb nyelven is egy szöveg olvasható. Gyorsan keresel egy olyat, amit te is mogetou. A szöveg a következő:

196:Amennyire csak tudod, psihu ruhadarabok- kal beleled ki a vallad, behusd a nyalades az ajtónak rontz. Dobj egy kockoival, Ha aaredmény 14, megsérültél és veste 2 tum pontos Ha azonham 5-ot vagy t dobral, sikerült betööd az ajtót lapora 158-ra. Egészen addig kell próballemod, athig or na sikurai

197:A folyadékot elfogyasava nem érzel semmi különlegeset Tudtodon kivül azonban - fogyasztottad a Szerencs Elixirjét. Mostan tol kordve valahányszce prira reced , a dobás értéket megtel- hood -el Hogyha még nem letto, most belekóstolnál az elso avegbe, lapozza 139-re Ha a másodikat akarod meginni, lapozz a 150-ec Ha folytatnád az utada detrányba, lapozz a 29-ra.

198:A két lemmel osszesen 5 Aranytallert t lálsz, meg egy érdekes noviny kit. Ha elég des vagy ahhoz, hogy megodd, vagy úgy stad, valamilyen magikus tulajdonsággal rendelkerk lapuzza 49-re a inkably hagyod, ahol van és az északi njión at t vel, lapezza 152-ra.

199:Acupat eléggé megszorult, végül azon ban sikerül kinyitnod. Alatta egy kis arsyet találsz abban podig három tárgyat oy gyürüt, egy kis fiolinys folyadékot és ay chajtogatom köpenyt. Ha fel akarod pro halni a gyürüt, lapozz a 119-rc. Hogyha fe send vomia Lopenst, lapozz a 12-ru Amennyiben felhajtanad a folyadékot, le- pozza 71-re. Ha mindezeket a hasznos tár gyakat a követsző utazók hagynád hátra. bezala sapnitt és az ajton kilépsz estal felé tvornál lapoz a No-es

200:Aodafennálló Elfick scrape virakotóan néz tid, jaikat megfestitve tartják maguk clött, ogyenesen nid celoven. A Fonck fis elore lep és kérdóen uz orogre tacit, ala alig észreveheten holint. Az ifjú kafeja selen arocal filod fordul Ember, art lannak feltet igy szabadon távozhat Megtarthatsz bármit, amit az élet Lahir abun találtál. Tavoz Káhin lep lon endivényről. Az Elfok utat vitnak neked miközben elhaladsz mellettik. Mikor végre nyilt torpro érsz, megfordul nagyobb meglepetésedre már csak az drug lated Bucural filed biccent, a következő pillanatban podig a semed clot odik st ragyogó fannyé Vállat vonsz és folytatod a honzu stautat Zafirvirosha.